



OPENGROUP



ABC Digitale: Uscirete Emozionati!

Selfie, emoticon, “LOL”... Le tecnologie mediano ogni giorno l’espressione delle nostre emozioni. Le rendono meno vive? Stiamo perdendo l’espressività del corpo nell’interazione digitale?

ABC Digitale, alla sua terza edizione, prende il via da queste domande e vi propone due giorni per sperimentare, creare, programmare, ideare, conoscere, divertirsi e... emozionarsi!

Quando: venerdì e sabato, 11 e 12 marzo 2016

Dove: nella sede di Open Group, Mura di Porta Galliera 1/2A, Bologna

Ingresso: gratuito per tutti

<http://abc-digitale.it/?p=628>

<https://www.facebook.com/abcdigitale.opengroup>

Con il patrocinio di Comune di Bologna e Regione Emilia Romagna.

In collaborazione con: ERVET, Coder Dojo Bologna, Next Generation, Anastasis, Cineteca di Bologna, Flash Giovani

Nel programma della Get Online Week 2016



Il programma

Venerdì 11 marzo

h. 9.30-16.00 riservato alle scuole

Laboratori interattivi **emOziOni** con sei classi di scuole primarie e dell'infanzia. Alla scoperta delle emozioni attraverso il linguaggio corporeo e le applicazioni digitali.

h.17.30 aperto a tutti

Aperitivo con l'autore. Il professor Ruggero Eugeni, dell'Università Cattolica di Milano presenterà il suo libro *La condizione postmediale*.

Con un'introduzione del prof. Giacomo Manzoli del Dams dell'Università di Bologna.

Dopo l'età postmoderna siamo entrati nell'età postmediale? La domanda presuppone che i media siano morti: ed è esattamente ciò che questo saggio sostiene.

A seguire **dj set** a cura di Radio Città del Capo con **Electric Lorem, Absque dj e vjset con Lacandida**. L'occasione per rivolgere domande a dj e produttori musicali sul loro lavoro.

Electric Lorem è un progetto di **Andrea Vecchio aka SanthiAgo** dedicato alle label e agli artisti emergenti che si sviluppa in un programma radiofonico su Radio Città del Capo e nell'organizzazione di eventi dove la musica elettronica si fonde con l'arte nelle sue più svariate forme.

Absque dj si dimena tra sonorità electro-techno-dance, senza comunque escludere qualsiasi genere musicale che metta in movimento il corpo e la mente.

Lacandida è un progetto di multimedia art, videomaking, creazione di scenografie visuali per djset, live set, spettacoli teatrali e installazioni. Nei visual live set lavora in un "taglia e cuci" di immagini, riprese live, sperimenta tecniche di found footage, videomapping e utilizzo di strumentazioni analogiche.



OPENGROUP



Sabato 12 marzo

h.15-h.18 aperto a tutti

Un tour esperienziale a colori. Vi guideremo alla scoperta di robotica e coding, app e giochi, foto e video seguendo tre fili colorati, 20 postazioni.

Coding e robotica

Coder Dojo Bologna e i giovanissimi "mentor" presenteranno i robot programmati da loro.

Fab Lab Bologna ci porterà alcune recenti creazioni dell'artigianato digitale, tra cui un grande braccio meccanico, la Tentacle Lamp, lampada robotica in grado di seguire i tuoi movimenti, e una stampate 3D.

Raccattaraee: come allungare la vita ai nostri dispositivi elettronici o riciclarli, per rispettare l'ambiente e personalizzarli.

App e games

Fatatrak: l'editoria per ragazzi si confronta con il mondo delle app, fin da quando i bambini iniziano a produrre i primi suoni.

SoundSight: una app di realtà virtuale acustica, realizzata in collaborazione col Cern di Ginevra, che insegna ai non vedenti a percepire lo spazio attraverso i suoni.

Archivio Videoludico della Cineteca di Bologna: i videogiochi e il movimento. Chi ha detto che per usare i videogame si debba stare fermi sul divano?

"Progetto Ustica": Mauro Salvador ci introduce alla realtà virtuale e ci presenta il serious game, prodotto da Ivan Venturi. Il videogame, con la collaborazione di Bottega Finzioni di Carlo Lucarelli, vuole ricostruire il volo del DC9 Itavia abbattuto la sera del 27 giugno 1980.

PhysX Board: Bitpurple, azienda che promuove progetti di sviluppo per App Mobile nel settore educational, presenta il lavoro di Lorenzo Vannuci. E' un'app creativa ed educativa, una lavagna interattiva che permette di simulare la fisica dando vita a qualsiasi forma, disegnandola/assemblandola a piacere.

Mati&Dada Art App: Scopri i capolavori dell'arte nel museo interattivo di Matè e Dadà.

Kikabò Labs in collaborazione con Achtoons testa con il pubblico dei bambini di Bologna la piattaforma museo interattivo dove i quadri dei grandi artisti prendono vita in giochi divertenti ed educativi.

Crossmedialità

Foto in movimento: Open Group dà un piccolo assaggio dei laboratori che ABC Digitale svolge nelle scuole, coinvolgendo grandi e piccini nella costruzione di video in stop motion.

Immersione: una stanza piena di suoni e colori per amplificare le sensazioni corporee ed immergersi in ambientazioni dalle tinte diverse. A cura di Open Group.

Libera Radio e Radio Città del Capo. Radio e contenuti si fondono, mostrando come il lavoro sull'audio sia un importante veicolo di informazioni ed espressività creativa. Non solo: col digitale, la produzione fonica coinvolge in un gioco divertente.

Digital Areas: nell'epoca della produzione mediatica alla portata di tutti, Next Generation ed Open Group ci mostreranno come sviluppare competenze logiche, creative e sociali attraverso il web.

Tutti gli eventi di Abc Digitale <http://abc-digitale.it>